

IKT PRESTAKUNTZA

Euskara 1

POSTA ELEKTRONIKOA [Gmail]

- Mezuak jaso eta bidaltzea
- Fitxategiak eranstea
- Erabilera segurua (aipamena)

AUDIOA grabatzea [Audacity]

- Norbere ahotsa grabatzea
- Lana berrikustea: grabatutakoa entzutea
- Proiektua MP3 artxibo bihurtzea

BLOGA erabiltzen [Blogger]

- Blog batean "post" edo mezuak idaztea egin beharreko urratsak jarraituz
- Blog batean loturak ezartzea.
- Blog batean multimedia baliabideak txertatzea (irudiak, audioak, bideoak ...)

Matematika 1

KALKULU ORRIA hastapena [Google Drive]

- Abioa
 - Titulu barra identifikatzea
 - Tresna barrak lantzea, artxibo, editatu, ikusi, formatua, tresnak....
 - Desplazamendu barrak erabiltzea
 - Liburu berri bat sortu, gorde eta irekitzea
- Gelaxken oinarrizko kudeaketa
 - Gelaxka zutabe eta lerroen arteko ezberdintasunak
 - Izendatzeko modua ezagutzea
 - Tamaina aldatzea
 - Datu mota kontutan izanik, formatua aldatzea.
- Datuekin oinarrizko eragiketak egitea
 - Formularen egitura ezagutzea eta eragiketa errazak idaztea
 - Gelaxken arteko eragiketak burutzea
 - Emaitzak gelaxka ezberdinetan adieraztea
 - Batuketa automatikoak egitea

MAPetarik datuak eskuratu eta interpretatu [Google Maps]

- Ibilbideen datuak interpretatu
- Bi ibilbide emanik hauek konparatu eta kalkulu orrira ekarriz unitate aldaketak egin

Naturaren Zientziak 1

POSTER DIGITALA [Glogster]

- Glogster plataforman alta ematea.
- Horma irudia sortzea.
- Horma irudia editatzea eta baliabide ezberdinak txertatzea: bideoak, irudiak, testuak, estekak,...
- Txertatzen dituen testuei formatua ematea.
- Horma irudia diseinatzeko dauden aukerak erabiltzea: objektuen tamaina, kolorea, fondoak,...
- Glogster aplikazioan egindako horma irudi digitala komunikatzeko eta partekatzeko aukerak bereiztea.

SIMULAZIOAK: errealitate dinamikoen analisia

- Behaketa
- Informazioa eskuratzea
- Fenomenoak interpretatzea eta justifikatzea.
- Ondorioak iragartzea

Gizarte Zientziak 1

MAPA DIGITALAK [Google Maps]

- Mapen analisia: eskainitako mapatan, kode ezberdinetan emandako informazioa interpretatzea
 - Denbora eta espazio geografikoa kokatzea
 - Zeinu eta ikurrak aztertzea eta esanahia identifikatzea
- Mapen edizioa: Informazioa mapa bidez irudikatzea
 - Google mapsen ikaslearen erabiltzailea sortzea eta taldekideekin elkarbanatzea
 - Eskala eta mapa mota egokia hautatzea
 - Irudikatu behar diren elementuak identifikatzea
 - Mapseko ikurrak eta tresnak erabiliz elementuak bertan irudikatzea
 - Elementuen deskribapenak txertatzea
 - Mapa gorde eta partekatzea
- mapa historikoen lanketa

INFORMAZIO KUDEAKETA

- Eskainitako informazio iturrietan (wikipedian, infogunean...) aurrez definitutako informazioa bilatu
- Irakurketa digitalaren bitartez eta hipersteketan nabigatuz informazioa topatu
- Bilatutako informazioarekin laburpen taula partekatua osatu

Gaztelania 1

INFORMAZIO KUDEAKETA

- Localizar y obtener información en Internet sobre un tema concreto
- Buscadores de la web (Google, Yahoo,...)
- Términos clave: palabras clave y operadores booleanos

TESTU PROZESATZAILEA [Google Drive]

- Procesador de textos: corrector ortográfico
- Guardar información: Nombrar archivos y carpetas

AUDIOA grabatzea [Audacity]

- Norbere ahotsa grabatzea
- Lana berrikustea: grabatutakoa entzutea
- Proiektua MP3 artxibo bihurtzea
- Audioa gelako blogera igotzea

Ingelesa 1

BIDEO edizioa [MovieMaker]

- Bideo klip baten atalak aztertu
- Bideo klip labur bat planifikatu: Storyboard
- Bideo klip bat editatu emandako aginduak jarraituz
- Bideo klip bat osatzeko irudiak eta musika txertatu
- Bideo klipak grabatu eta haiek bilduz eta musika txertatuz bideoa sortu

Euskara 2

Ez da behar

Lengua Castellana 2

- **Dirección de una página web**
 - URL
 - Dominio/subdominio
- **Ánàlisis de una página web**
 - Elementos
 - Navegación
- Ficha para la búsqueda de información en Internet

- Presentación multimedia (Google drive)
 - Pautas para una presentación adecuada
 - Creación de una presentación multimedia

Matematika 2

KALKULU ORRIA sakontzea [Google Drive]

- Maiztasun-taulak
 - Gelaxkak kudeatzea
 - Gelaxka zutabe eta lerroen arteko ezberdintasunak bereiztea
 - Datu mota kontuan izanik, formatua aldatzea
- Gelaxketan dauden balioekin, eragiketak egitea
 - Formularen egitura baliatuz formula berriak sortzea
 - Formulak gainerako gelaxketara kopiatzea
 - Formulak kopiatzea, balio konstante bat erabiliz
 - Emaizak gelaxka ezberdinetan adieraztea
- Grafikoak
 - Adierazi nahi dena kontutan hartuz, grafikorik egokiena aukeratzea
 - Eraikitako taulen datuetan oinarrituz, grafikoak desberdinak eraikitzea
 - Grafikoak pertsonalizatzea, tituluak, leiendak...

Gizarte Zientziak 2

DENBORA LERROAK [Kairos]

- Denbora-lerroen interpretazioa
- Denbora-lerroen hasiera-edizioa eta sorkuntza
- Gertaerak kokatu, Irudiak eta azalpenak gehitu
- Irakasleari eskuratu

IRUDIEN ERABILERA

- Irudien bilaketa, hautaketa (pertinentzia) eta eskuratzea
- Irudien txertaketa

Naturaren Zientziak 2

INFORMAZIO KUDEAKETA

- Informazio-iturrien fidagarritasuna:
 - Egilearen profila ezagutu eta baloratzea.
 - Webgunearen eguneratzen den egiaztatzea.
 - Nabigaziorako duen egitura eta diseinua aztertzea.
 - Edukien trataera aztertzea.
 - Webgunearen helburua edo xedea zein den identifikatzea
- Informazio-iturrien egokitasuna
 - Azterturiko informazio-iturriak ikerketa helburua lortzeko egokiak diren identifikatzea eta arrazoitzea.

AURKEZPEN MULTIMEDIAK

- Multimedia aurkezpenen analisia egin
- Multimedia aurkezpen egokiak sortu
 - Aurkezpenaren eskema egin
 - Informazioa eta irudiak zehaztu
 - Aurkezpenaren edizioa egin
 - Ahozko aurkezpen simulazioa

Ingelesa 2

IRUDIEN EDIZIOA

- Irudien bilaketa
- Irudien hautaketa (pertinentzia)
- Irudien propietateak
- Irudien eskuratzea
- Irudien oinarriko edizioa
- Irudien txertaketa

POSTER DIGITALA [Glogster]

- Glogster plataforman alta ematea.
- Horma irudia sortzea.
- Horma irudia editatzea eta baliabide ezberdinak txertatzea: bideoak, irudiak, testuak, estekak,...
- Txertatzen dituen testuei formatua ematea.
- Horma irudia diseinatzeko dauden aukerak erabiltzea: objektuen tamaina, kolorea, fondoak,...
- Glogster aplikazioan egindako horma irudi digitala komunikatzeko eta partekatzeko aukerak bereiztea.

Euskara 3

INFORMAZIO BILAKETA

- Hitz gakoak zehaztu
- Emandako iturri batean informazioa bilatu
- Dokumentu bateko barne bilaketa egin

TESTU PROZESATZAILEA

- Oinarrizko edizioa: letra tipoak, buletak, sangriak, testu koadroak, irudiak txertatzea, irudien azpionak,...
- Irudia eta testua duen dokumentu ereduak eskainiz horien antzekoak sortzea
- Fitxategiak gorde eta izendatzea

Lengua Castellana 3

(Ez da behar)

Gizarte Zientziak 3

(Ez da behar)

Naturaren Zientziak 3

MAPA DIGITALAK [Google Maps]

- Mapen edizioa: Ibilbideak planifikatu eta sortu
 - Google mapsen ikaslearen erabiltzailea sortzea eta taldekideekin elkarbanatzea
 - Eskala eta mapa mota egokia hautatzea
 - Marrazketa mota ezberdinak erabiltzea eraikinak, eremuak, zonaldeak zehazteko edo mugatzeko
 - Irudikatu behar diren elementuak identifikatzea
 - Kokapen-markak aberastea izenburua, testua, irudiak, bideoak gehituz
 - Elementuen deskribapenak txertatzea
 - Mapa gorde eta partekatzea

KALKULU ORRIA [Google Drive]

- Kalkulu orrien erabilpena: dieta orekatua
- Datuekin oinarrizko eragiketak egitea
 - Formularen egitura ezagutzea eta eragiketa errazak idaztea
 - Gelaxken arteko eragiketak burutzea
 - Emaitzak gelaxka ezberdinetan adieraztea
 - Batuketa automatikoak egitea

Ingelesa 3

DENBORA LERROAK [Kairos]

- Denbora-lerroen interpretazioa
- Denbora-lerroen hasiera-edizioa eta sorkuntza
- Gertaerak kokatu, Irudiak eta azalpenak gehitu
- Irakasleari eskuratu

Matematika 3

GEOGEBRA irudikapenak

- Marrazketa-tresna fisikoen erabilera elementu geometrikoen adierazpen grafikoan
 - Tresnak erabiltzea
 - Oinarrizko elementu geometrikoak irudikatzea
 - Oinarrizko irudi lauak irudikatzea
 - Irudi lauak beste sinpleago batzuetan (triangeluak eta laukiak) deskonposatzea
 - Irudi sinpleetatik abiatuz, irudi konplexuagoak sortzea
- Euskarri digitalen erabilera elementu geometrikoen adierazpen grafikoan
 - Ohiko elementuen irudikapena (baliabide fisikoen bidez adierazitakoak)
 - Poligonoak irudikatzea
 - Planoko isometriak irudikatzea
 - Eskala baliatuz irudi lauak irudikatzea
 - Adierazpenerako teknika: Geogebra
 - ✓ Interfacearen atal desberdinetatik mugitzea
 - ✓ Sortutako lana artxibo mota ezberdinetan gordetzea
 - ✓ Puntu, zuzen.....eta irudi lauak marrazten jakitea
 - ✓ Marraztutako irudien tituluak erakustea, izkutatzea eta aldatzea
 - ✓ Tituluen formatua aldatzea
- Analisia
 - Irudi lauak behatuz, planoko mugimenduak identifikatzea